

# PRAVILA MALEGA NOGOMETA NA ODBOJ 2011

## I. UVODNE IN SPLOŠNE DOLOČBE

### 1. člen

Turnir malega nogometa na odboj organizira, izvaja in vodi Združenje 1. SNL, ki imenuje vodstvo tekmovanja.

### 2. člen

Tekmovanje vodi tekmovalni komisar (delegat), ki obravnava tudi disciplinske prekrške in izreka disciplinske kazni. Vsako tekmo vodi 1 sodnik.

### 3. člen

Tekmovanje poteka po turnirskem sistemu, tako kot ga predpiše vodstvo tekmovanja (sistem tekmovanja je priloga teh Pravil in je sestavni del teh Pravil).

## II. TEKMOVALNA DOLOČILA

### 4. člen

Na turnirju nastopajo vse ekipe klubov Prve Lige.

***Igralni čas na turnirju ( v predtekmovanju ) je 2 x 10 minut z 2 minutnim odmorom, tekma za tretje mesto se igra 2 x 15 minut s 5 minutnim odmorom, finalna tekma se igra 2 x 20 minut z 5 minutnim odmorom.***

*V primeru neodločenega rezultata na tekmi za tretje mesto ali na finalni tekmi, se takoj izvajajo kazenski streli, v skladu s pravili igre.*

### 5. člen

Tekmovanje poteka v dvorani, na igrišču z ogrado in **umetno travo**.

Dimenzije igrišča so : **42 m x 24 m**. Velikost golov je **5 m x 2 m**.

Kazenski prostor je pravokotne oblike **15 m x 10 m**.

Kazenski strel je oddaljen od gola **9 m**.

Igra se z žogo obsega 68-70 cm.

## 6. člen

Ekipa lahko prijavi pred tekmo največ **12** igralcev. V igri nastopa **5 ( pet ) igralcev ( 1 + 4 )**. V ekipi lahko nastopijo registrirani igralci in največ dva gosta. Na klopi za rezervne igralce lahko sedi 7 igralcev in trije predstavniki strokovnega vodstva ekipe.

## 7. člen

### **MENJAVE IGRALCEV**

Menjavanje igralcev se opravi poljudno ( »leteče menjave« ). Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče v prostoru za zamenjave in šele potem lahko v igro vstopi drugi igralec. Če ob »leteči menjavi« rezervni igralec vstopi v igro izven za to določenega mesta, ali to stori igralec, ki igro zapušča, bo sodnik igro prekinil (op.: »leteča menjava«) in opomnil igralca, ki je storil prekršek. Igra se nadaljuje s posrednim prostim udarcem z mesta na katerem se je nahajala žoga v času prekinitve.

Za menjavo vratarja z drugim vratarjem se igra ne prekinja (op.: »leteča menjava«). Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem po postopku »leteče menjave«. Igralec, ki je zamenjal mesto z vratarjem mora nositi dres drugačne barve kot ga ima njegova ekipa v polju, seveda s številko s katero je prijavljen.

### **IGRA VRATARJA Z ŽOGO**

- Vmetavanje žoge od vrat vratar izvrši z metom žoge iz rok. Vrtar lahko vrže žogo direktno v nasprotno polje, vendar ne more direktno doseči zadetka.

- Ko igra traja, lahko vratar prejeta žogo (op.: brez kršitve pravil) vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor prejme žogo (brez kršitve pravil) in jo brcne v igro z nogami, pa lahko direktno doseže zadetek.

- Vrtar ima lahko na svoji polovici igrišča žogo v posesti max. 4 sekunde. Igranje vratarja z žogo na nasprotnikovi polovici igrišča ni časovno omejeno.

- Po oddani žogi, katero je imel vratar v posesti (vmetavanje od vrat ali prejeta med igro), lahko vratar sprejme žogo nazaj od soigralca šele takrat, ko je že prešla sredinsko črto igrišča, oziroma da je z žogo igral nasprotnik. V primeru kršitve se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotnika z mesta ponovnega kontroliranja vratarja z žogo.

### **OPREMA IGRALCEV**

Ekipe so na turnirju dolžne nastopiti v uradni športni opremi kluba. Igralcem v polju ni dovoljeno nastopiti v spodnjem delu trenerk ali v dolgih hlačah.

Igralci morajo obvezno nositi ščitnike. Ščitniki morajo biti v celoti pokriti z dokolenkami.

## NADALJEVANJA V IGRI

- Vsi prosti udarci (indirektni, direktni) kot tudi udarec iz outa, iz kota, morajo biti izvedeni v max. času 4 sekund, ko so izpolnjeni pogoji za izvedbo. Vsi nasprotni igralci morajo biti ob izvedbi oddaljeni od žoge minimalno **5 metrov**.

- Udarec iz outa se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga zapustila igralno površino.

- Udarec iz kota se izvaja v označenem prostoru.

- Iz začetnega udarca je možno direktno doseči zadetek.

- Ko se žoga nenamerno odbije v strop, bo sodnik igro prekinil. Igra se bo nadaljevala z udarcem iz outa (z nogo) z najbližje točke, kjer se je žoga dotaknila stropa, za nasprotno moštvo.

V kolikor igralec namerno brcne žogo v strop, bo sodnik zaradi nešportnega vedenja igralcu dodelil javni opomin, igra se bo nadaljevala z indirektnim prostim udarcem za nasprotno moštvo z mesta nešportnega vedenja.

## DISCIPLINSKO UKREPANJE

Disciplinske kazni so opomini in izključitve. Sodnik lahko disciplinsko ukrepa od trenutka, ko z igralci pred tekmo stopi na igralno ploskev, pa vse do konca tekme, vključno z odmorom.

Izključeni igralec ne more več sodelovati v igri in mora zapustiti tudi rezervno klopi. Po **2 ( dveh ) minutah** ga lahko v moštvu nadomesti igralec z rezervne klopi, razen če je njegovo moštvo v tem času v tem času prejelo zadetek.

V tem primeru se postopa kot sledi:

a) Če pri igri 5:4 igralcem, moštvo z igralcem več doseže zadetek, se tedaj moštvo, ki je zadetek prejelo, popolni, oziroma kompletira s petim igralcem.

b) Če pri igri 4:4 igralcem, katerokoli moštvo doseže zadetek, **obe moštvi ostaneta z istim številom igralcev** ( op: se ne dopolnita ).

c) Če pri igri 5:3 ali 4:3 igralcem, moštvo z večjim številom igralcev doseže zadetek, se tedaj moštvo, ki je prejelo zadetek, dopolni le z enim igralcem.

d) Če pri igri 3:3 igralcem, katerokoli moštvo doseže zadetek, **obe moštvi ostaneta z istim številom igralcev** ( op: se ne dopolnita ).

e) Če doseže zadetek moštvo z igralcem manj v igri, se tedaj tekma nadaljuje ob nespremenjenem številu igralcev.

**Drseči start:** vdrsavanje v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede, če pri tem pride do kontakta ali ne, **NI DOVOLJENO** in se kaznuje z direktnim prostim udarcem.

## AKUMULIRANI PREKRŠKI

Na turnirju ne velja pravilo o t.i. »akumuliranih prekrških«.

### **TIME OUT**

Moštvi imata *na finalni tekmi* pravico zahtevati enominutni odmor ( time out ) v vsakem polčasu. Če moštvo v prvem polčasu ni izkoristilo pravice do time outa, tega v drugem polčasu ne more nadoknaditi, oziramo zahtevati. V drugem polčasu ima moštvo samo **en** time out.

### **III. PREPOVED IGRANJA**

#### 8. člen

Igralec, ki je izključen do konca tekme, se kaznuje s prepovedjo igranja na naslednji tekmi. Ta kazen se prenaša tudi na finalni del turnirja.

Rumeni kartoni se na turnirju ne seštevajo.

### **IV. PRIZNANJA IN NAGRADE**

#### 9. člen

Nagrade ( pokale ) prejmejo: zmagovalec turnirja, drugouvrščena ekipa, tretjeouvrščena ekipa, najboljši strelec in najboljši igralec turnirja.

### **V. PREHODNE IN DOKONČNE DOLOČBE**

#### 10. člen

Igralci, ki nastopajo v zimski ligi, igrajo na odgovornost klubov.

#### 11. člen

Smiselno se uporabljajo tudi ostala določila disciplinskega in tekmovalnega pravilnika NZS.

ZDRUŽENJE 1. SNL  
Branko Florjanič l.r.  
predsednik

Ljubljana, 15.12.2010